



UNIVERSIDAD  
PRIVADA  
DEL NORTE

## CARRERA DE **INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**

FACULTAD DE INGENIERÍA

LICENCIADOS POR SUNEDU

### ¿POR QUÉ ELEGIR UPN?



Obtuvimos la acreditación  
**institucional internacional**  
en todos nuestros campus.



**9 de cada 10**  
de nuestros egresados trabajan y  
el 90% lo hace en su profesión\*.



**Somos parte de la red  
de universidades**  
más grande del mundo.

### ¿QUÉ HARÁS?

#### ➤ Serás

un profesional comprometido con el desarrollo social y económico de tu comunidad, que respeta a las personas y su medio ambiente y tomando decisiones con base en el criterio ético.

#### ➤ Serás capaz

de participar exitosamente, de manera individual o en equipo, en el desarrollo y/o mantenimiento de soluciones de software para la industria (negocios propios o de terceros), mediante la integración de procesos, tecnologías de la información y personas, basándote en normas y estándares propios del área.

#### ➤ Serás un profesional

agente de cambio que aplica sus conocimientos y habilidades en la creación de soluciones y mejoras en las organizaciones.

### ¿DÓNDE TRABAJARÁS?

- 📍 Instituciones/empresas de gestión y desarrollo de sistemas computacionales basados en ingeniería de software, ciencias de la computación, tecnologías de información.
- 📍 Instituciones/empresas de gestión de proyectos de sistemas computacionales.
- 📍 Instituciones/empresas consultoras enfocadas en sistemas computacionales.
- 📍 Emprendedor de soluciones en base a sistemas computacionales.
- 📍 Consultoría especializada en soluciones con tecnologías de información.

# MALLA CURRICULAR\*

**CICLO 01**  
18 CRED.

- > Desarrollo del talento (v)
- > Complemento matemático para ingenieros
- > Introducción a la ingeniería de sistemas computacionales
- > Responsabilidad social (v)
- > Comunicación 1 (v)

**CICLO 02**  
18 CRED.

- > Matemática básica para ingeniería
- > Fundamentos de algoritmos
- > Metodología universitaria (v)
- > Pre Beginner 1 (v)
- > Comunicación 2 (v)

**CICLO 03**  
22 CRED.

- > Cálculo 1
- > Fundamentos de programación
- > Matemática discreta
- > Mecánica, oscilación y ondas
- > Pre Beginner 2 (v)
- > Comunicación 3

**CICLO 04**  
20 CRED.

- > Estructura de datos
- > Cálculo 2
- > Probabilidad y estadística (v)
- > Herramientas informáticas (v)
- > Electricidad, magnetismo y óptica

**CICLO 05**  
22 CRED.

- > Técnicas de programación orientada a objetos
- > Base de datos
- > Electrónica digital
- > Análisis de algoritmos y estrategias de programación
- > Optimización y simulación
- > Psicología de la felicidad (v)

**CICLO 06**  
19 CRED.

- > Taller de base de datos
- > Empleabilidad (v)
- > Modelamiento y análisis de software
- > Computación gráfica y visual
- > Arquitectura del computador

**CICLO 07**  
19 CRED.

- > Sistemas operativos
- > Interacción humano computador
- > Redes 1
- > Diseño y arquitectura de software
- > Metodología de la investigación (v)
- > Proyecto social (v)

**CICLO 08**  
22 CRED.

- > Soluciones web y aplicaciones distribuidas
- > Redes 2
- > Calidad y pruebas de software
- > Práctica preprofesional (v)
- > Taller de robótica

**CICLO 09**  
22 CRED.

- > Videojuegos y aplicaciones móviles
- > Taller de tesis 1 (v)
- > Electivo 1
- > Sistemas inteligentes
- > Administración de proyectos de software

**CICLO 10**  
18 CRED.

- > Capstone project sistemas
- > Taller de tesis 2 (v)
- > Gestión de procesos BPM y planeamiento estratégico
- > Electivo 2



\* La universidad se reserva el derecho de cerrar una carrera en caso no se alcance el mínimo de 15 estudiantes matriculados. Esta malla es aplicada inclusive para estudiantes reingresantes. Estructura curricular y docentes referenciales - sujeto a cambios. La universidad tiene la facultad de asignar a los estudiantes cursos en línea según disponibilidad o capacidad de ciclo.

(v) Curso virtual en 16 semanas.